

Army Group North Second Edition – Errata

プレイブック

シナリオ 4–19 頁。ルール 14.4.2 セット・アップ・カードー枢軸軍とソヴィエト軍の両増援についてのドットが抜け落ちています。:

- ・枢軸軍 2 表面
- ・ソヴィエト軍 3 表面

シナリオ 5 (20 頁、「要件」の下) – 「ユニットはシナリオ・カード 2 上に列記されます」と述べます。

シナリオ 6 (22 頁、「要件」の下) – 「ユニットはシナリオ・カード 3 上に列記されます」と述べます。

シナリオ 8 (25 頁、「要件」の下) – 「枢軸軍 2 裏面 (下部)」と述べます。

シナリオ 5 カード:

タリンの攻囲の開始時、第 34 CDA のヘクス番号は誤りで、**1606** でなければなりませんが、1066 と記されています。




シナリオ 6 (マップ・カード 3):

ベオウルフ作戦マップは、港湾ボックス内に誤りの港湾ヘクス番号を持ちます。これらは全て正しい位置にあるため、これらの番号を無視します。ープレイへの影響はありません。

ソヴィエト軍 SUC 2 表面:

In-1910 に表示されたユニット LKATU は、非 zoc 帯を持たなければならず、代わりに **LUVOSO** でなければなりません。In-2010 に表示された LKATO を **LUVOSO** に置き換えます。

以下ようになります。:

LKATU	Smoin	LUVOSO
1 	3 	1 
1-1-4	2-3-2	1-1-4
[In-1910]	[In-2010]	[I

ソヴィエト軍 SUC 3 裏面 (ルガ・ライン・シナリオ):

2 列目の最初のアイテム LKPU は、ヘクス 2416 (2616 ではない) 上でなければなりません。
開始時「準備」と表示されたソヴィエト軍航空ユニットは、「飛行済」でなければなりません。

以 上